

# Le TYPOSCRIPT dans TYPO3

Cette documentation est une version condensée de la documentation Moder Template Building de TYPO3 que vous pouvez trouver à l'adresse [http://typo3.org/documentation/document-library/tutorials/doc\\_tut\\_tempsell\\_fr/0.0.1/view/](http://typo3.org/documentation/document-library/tutorials/doc_tut_tempsell_fr/0.0.1/view/)

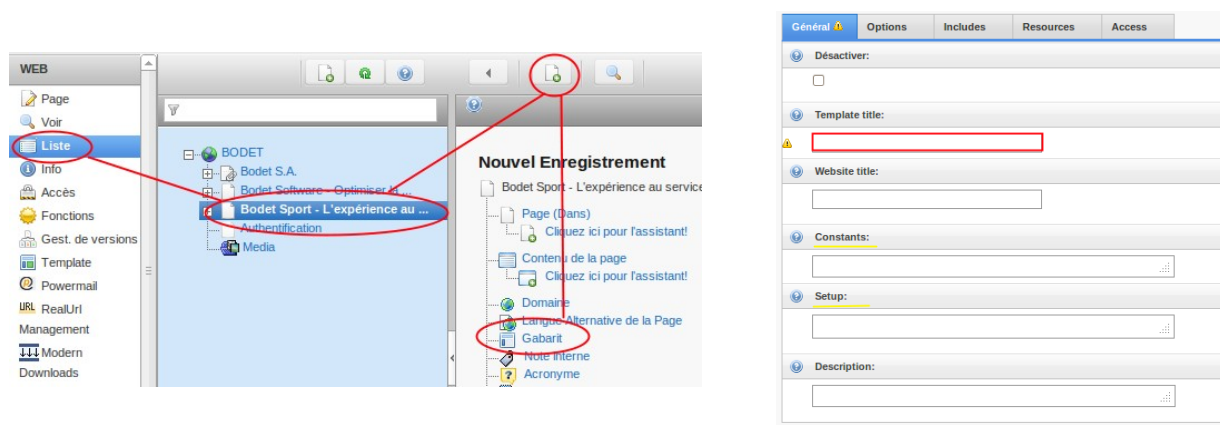
## Généralités et outils.

### Généralités

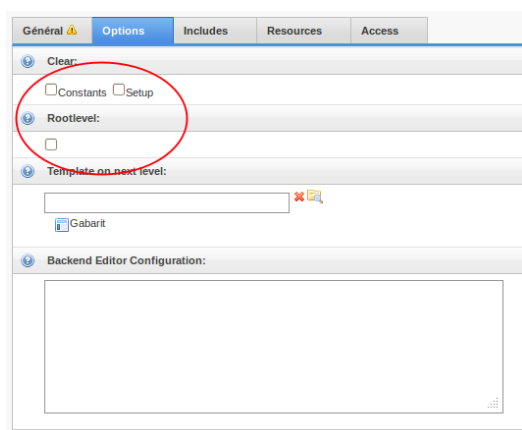
Le typoscript sert à configurer le moteur de rendu (comment la génération des pages est effectué), à générer les éléments dynamiques (génération des menus, sélection et injection des contenu) et à configurer les extensions (*plugins* coté public).

Un gabarit primaire est nécessaire afin d'indiquer à TYPO3 quel mode de rendu et quelles configurations sont à utiliser pour le site courant. Pour créer un gabarit primaire, il faut se placer en mode liste, sélectionner la première page du site et ajouter un enregistrement de type Gabarit.

Il est obligatoire de saisir un titre au gabarit. Nous nous préoccupons de remplir les champs Constant et Setup par la suite

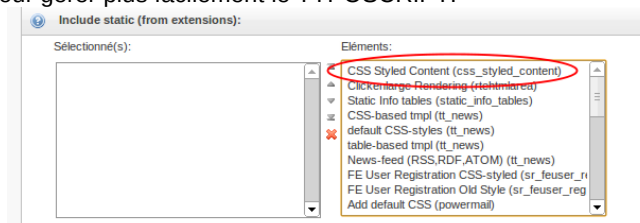


Pour créer le gabarit principal du site, il est nécessaire de cocher les 3 cases *Clear Constant* / *Clear Setup* / *Root Level* dans l'onglet options



Reste ensuite à ajouter le TYPOSCRIPT qui permet d'indiquer à TYPO3 comment la page doit être générée. Pour cela nous allons inclure une bibliothèque de typoscript afin de gagner du temps. Pour cela nous allons dans l'onglet *Includes* et nous sélectionnons *Css Styled Content* dans la liste des *Include Static from extensions* :

Plusieurs outils sont disponibles pour gérer plus facilement le TYPOSCRIPT.



Nous sommes à pied d'oeuvre pour générer notre page. Nous allons indiquer à TYPO3 comment générer la page dans le champ *Setup* de notre gabarit.

Le code à saisir dans le champ *Setup* est le suivant :

```
page = PAGE
page.typeNum = 0
page.10 < styles.content.get
```

Ce code signifie :

- Crée un objet TYPOSCRIPT de type PAGE qu'on appelle page
- Cette page répond au contexte par défaut (il est possible de définir de contextes particuliers permettant d'avoir un rendu différent pour les PDA, le PDF, l'impression ...).
- En 10<sup>eme</sup> position dans la page on injecte les contenus de la colonne normale (styles.content.get).

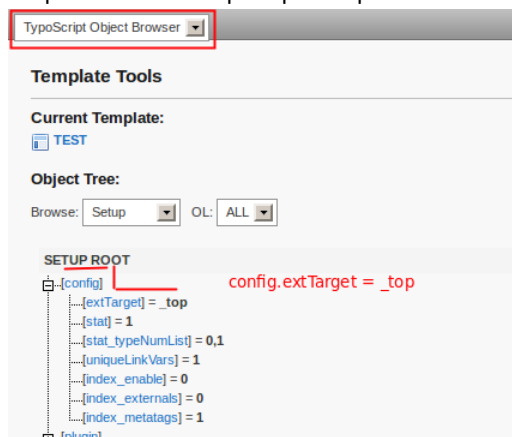
Cela permet de générer une page minimale. Nous verrons plus loin comment utiliser une maquette HTML et effectuer quelques opérations classiques avec le TYPOSCRIPT.

## Outils

Plusieurs outils sont disponibles dans TYPO3 afin d'aider à la gestion du TYPOSCRIPT. Ces outils sont disponibles dans le menu *Templates* à Gauche.

4 outils sont disponibles :

- *Constant editor* : permet de modifier simplement les réglages les plus courants de TYPO3 et des extensions compatibles avec *Constant editor*
- *Info / Modify* permet d'accéder à un éditeur en couleur de TYPOSCRIPT dans quitter TYPO3
- TYPOSCRIPT Object Browser permet de parcourir l'arbre TYPOSCRIPT et de voir pour une page donnée et / ou pour une configuration donnée le TYPOSCRIPT qui s'applique. Les propriétés TYPOSCRIPT répondent en effet à un logique d'arbre de configuration dont chaque niveau est séparé par un point dans le champs setup.

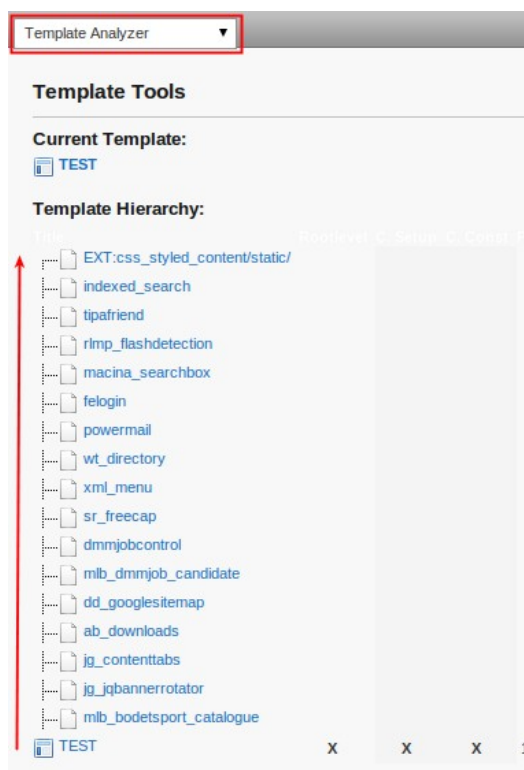


Par exemple pour le groupe de propriétés *config*, la propriété *extTarget* est définie à *\_top*. Cela correspond à la saisie de

```
config.extTarget = _top
```

dans le champ setup d'un gabarit

- La *Template Analyzer* permet de voir l'imbrication des différents gabarits qui s'appliquent pour une page. En effet le TYPOSCRIPT gère une notion d'héritage et d'inclusion. Comme vu précédemment il est possible d'inclure un gabarit dans un autre gabarit (ex : nous avons inclus le gabarit *Css styled content* dans notre gabarit principal). Il est possible également de surcharger une valeur de TYPOSCRIPT dans une page donnée et ses sous-pages en ajoutant un gabarit dans la page en question et en redéfinissant la valeur dans le champ setup.



## Gestion du maquettage

Ce document est une explication condensée. Pour des explications plus détaillées, je vous recommande la lecture de

- TS By Example* :  
[http://typo3.org/documentation/document-library/extension-manuals/doc\\_core\\_tsbyex\\_fr/0.0.1/view/](http://typo3.org/documentation/document-library/extension-manuals/doc_core_tsbyex_fr/0.0.1/view/)
- Modern template Building* :  
[http://typo3.org/documentation/document-library/tutorials/doc\\_tut\\_tempsell\\_fr/0.0.1/view/toc/0/](http://typo3.org/documentation/document-library/tutorials/doc_tut_tempsell_fr/0.0.1/view/toc/0/)
- TSRef (la référence TYPOSCRIPT)*  
[http://typo3.org/documentation/document-library/references/doc\\_core\\_tsref/4.3.2/view/](http://typo3.org/documentation/document-library/references/doc_core_tsref/4.3.2/view/)

TYPO3 est un CMS qui sépare le contenu (stocké en base de données) et la présentation (géré par des maquettes HTML). Le langage TYPOSCRIPT est l'intermédiaire qui permet d'injecter les contenus dans les maquettes HTML.

Le TYPOSCRIPT permet, entre autre, de décrire à quel endroit les contenus doivent être injectés dans les maquettes HTML préparées.

On distinguera les *maquettes* HTML qui sont des fichiers HTML contenant des balises spécifiques et les *gabarits* qui portent les enregistrements TYPOSCRIPT dans le backend TYPO3.

Une des méthodes les plus classique utilisées est la méthode *Modern Template Building*. Cette méthode consiste à avoir des marqueurs de zone et des marqueurs de texte dans la maquette HTML. Ces marqueurs sont remplacés par les contenus

dynamiques en utilisant le TYPOSCRIPT.

On placera dans la maquette HTML des marqueurs :

- de zone en utilisant 2 balises identiques du type `<!-- ###ZONE### -->` qui définissent une zone qui sera remplacée
- de texte en utilisant une balise unique `###TEXTE###` qui sera remplacée

Le TYPOSCRIPT utilisé sera le suivant :

```
page = PAGE
page.typeNum = 0
page.t0 = TEMPLATE
page.t0 {
    template = FILE
    template.file = fileadmin/templates/montemplate/index.html
    workOnSubpart = DOCUMENT_BODY

    marks.TEXTE = TEXT
    marks.TEXTE.value = Titre du site

    subparts.ZONE < styles.content.get
    subparts.RIGHT = TEXT
    subparts.RIGHT.value =
}
```

Les modifications apportées sont les suivantes :

- l'objet 10 est remplacé par un appel au système de maquettage MTB par la création d'un objet TEMPLATE
- on spécifie le chemin de la template à utiliser (fileadmin/templates/montemplate/index.html)
- on précise la partie de la maquette dans laquelle travailler (`<!-- ###DOCUMENT_BODY### -->` jusqu'à `<!-- ###DOCUMENT_BODY### -->`)
- Dans cette zone on trouve le marqueur de texte `###TEXTE##` et on le remplace par le texte *Titre du site*
- Dans cette zone on trouve la zone définie par `<!-- ###ZONE### -->` et on la remplace par les contenus de la colonne de droite. Le contenu *Lorem Ipsum* est alors remplacé dans chaque page du site par le contenu spécifique de chaque page
- On vide la zone `<!-- ###RIGHT### -->`

la maquette HTML `fileadmin/templates/montemplate/index.html` pourrait ressembler à la suivante

```
<html>
<head></head>
<body>
    <!--###DOCUMENT_BODY###-->
    <div class='header'>###TEXTE###</div>
    <div class='content'>
        <!--###ZONE###-->
        Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Donec venenatis
        imperdiet malesuada. Cras porttitor mollis varius. Cras aliquam urna varius
        lorem condimentum vel laoreet tellus viverra.
        <!--###ZONE###-->
    </div>
    <div class='rightcol'>
        <!--###RIGHT###-->
        colonne de droite
        <!--###RIGHT###-->
    </div>
    <!--###DOCUMENT_BODY###-->
</body>
</html>
```

## Elements dynamiques en TYPOSCRIPT

TYPOSCRIPT permet également de définir des objets dynamiques à insérer dans les pages. En général des éléments sont

définis dans des bibliothèques TYPOSCRIPT généralement nommées *lib.xxx* ou *menu.xxx* pour les menus.

Pour les menus, je vous renvoie vers la documentation : [http://jean-gael.rouchon.org/fileadmin/Typo3/docs/DOC\\_Menus\\_igr.sxw](http://jean-gael.rouchon.org/fileadmin/Typo3/docs/DOC_Menus_igr.sxw)

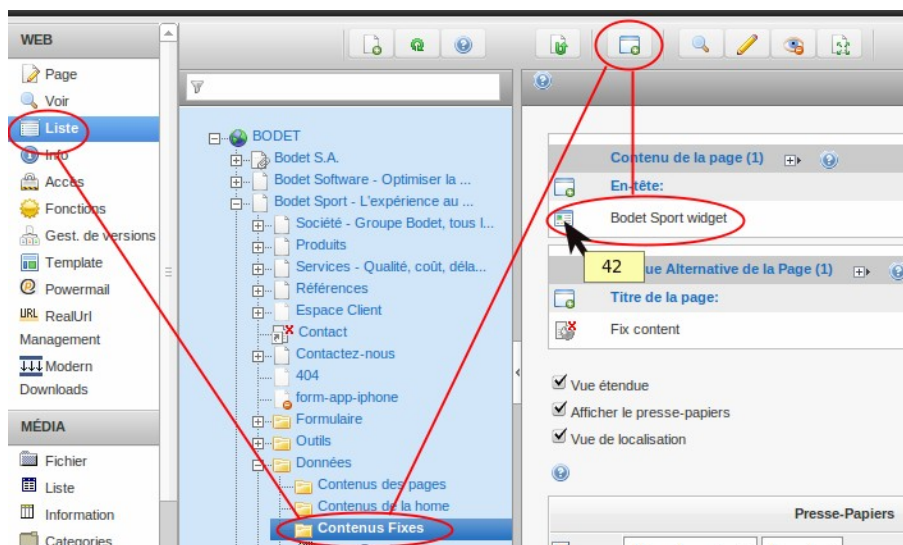
Des exemples de TYPOSCRIPT peuvent être trouvés sur les sites :

- <http://www.typo3wizard.com/en/snippets.html>
- <http://snippets.typo3.org/tag/typoscript/>

## Injection d'une boîte de texte dans la colonne de droite

Un exemple de contenu dynamique consiste à injecter un contenu identifié dans la colonne de droite de la maquette.

Pour ce faire, on utilise ou on ajoute un dossier dans le site que l'on appellera contenus fixes. Ce dossier stockera l'ensemble des contenus fixes que l'on injectera à différents endroits de la maquette



En passant la souris sur l'icône de contenu, une info bulle nous permet de connaître son numéro (ici 42).

Nous allons modifier la directive `page.10.subparts.RIGHT` de notre gabarit pour y injecter le contenu numéro 42. On modifie donc le TYPOSCRIPT de la manière suivante :

En début de setup

```
lib.widget = RECORDS
lib.widget.tables = tt_content
lib.widget.source = 42
```

et on modifie `page.10.subparts.RIGHT` :

```
[ ... ]

subparts.ZONE < styles.content.get
subparts.RIGHT < lib.pub
}
```